

RANC DES AGNELONS (VERCORS)



Situation :

Au sud-est de Villard de Lans, entre le Col Vert et la Double Brèche.

Altitude-Orientation : 1850m - Ouest.

La paroi peut mettre deux jours à sécher après une période de mauvais temps. Par contre en pleine canicule, on peut y grimper à l'ombre jusqu'à 13h00.

Approche :

De Villard, se garer à la Conversaria (on peut aussi partir des Cochettes ou des Clots mais ça rallonge un peu).

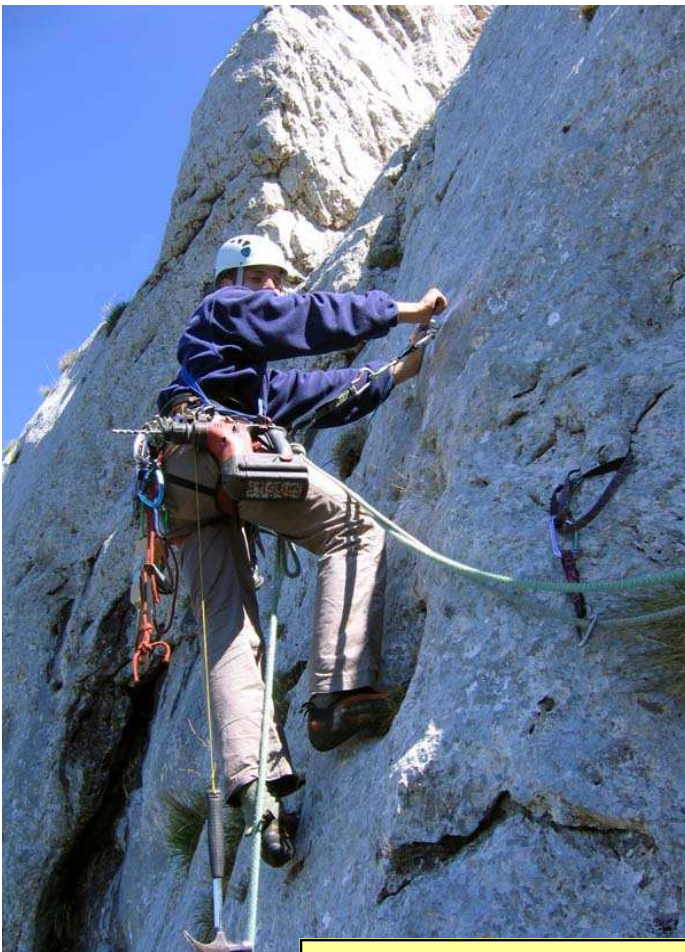
Prendre le sentier en direction du Col Vert jusqu'à la cabane de Roybon (45').

100m au dessus de la cabane, prendre à droite (sud) au niveau de la fontaine puis remonter une croupe herbeuse en direction de la paroi.

Au bout de 20', on rejoint le sentier Péronnard à l'aplomb de la Tour Fendue.

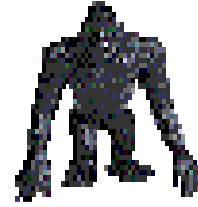
Le suivre 100m vers la gauche (nord) puis remonter un pierrier qui mène droit à l'attaque de King Kong.

(1h20/1h30 depuis le parking).



Nico à l'ouverture de King Kong

VOIE KING KONG



Hauteur-horaire : 150m - 3h00

Ouvreurs : Nicolas DUBREIL, Philippe GAY, ouverture du bas en juillet/août 2006.

Présentation-équipement : escalade plutôt en dalle sur du bon rocher. La voie est entièrement équipée en goujons de Ø10 et 12. Perfo et points fournis par l'ECL.

Septembre 2010 : visite de contrôle, quelques points rectifiés et ouverture d'une variante en 6a+ dans L4 permettant d'éviter le pas de 6c.

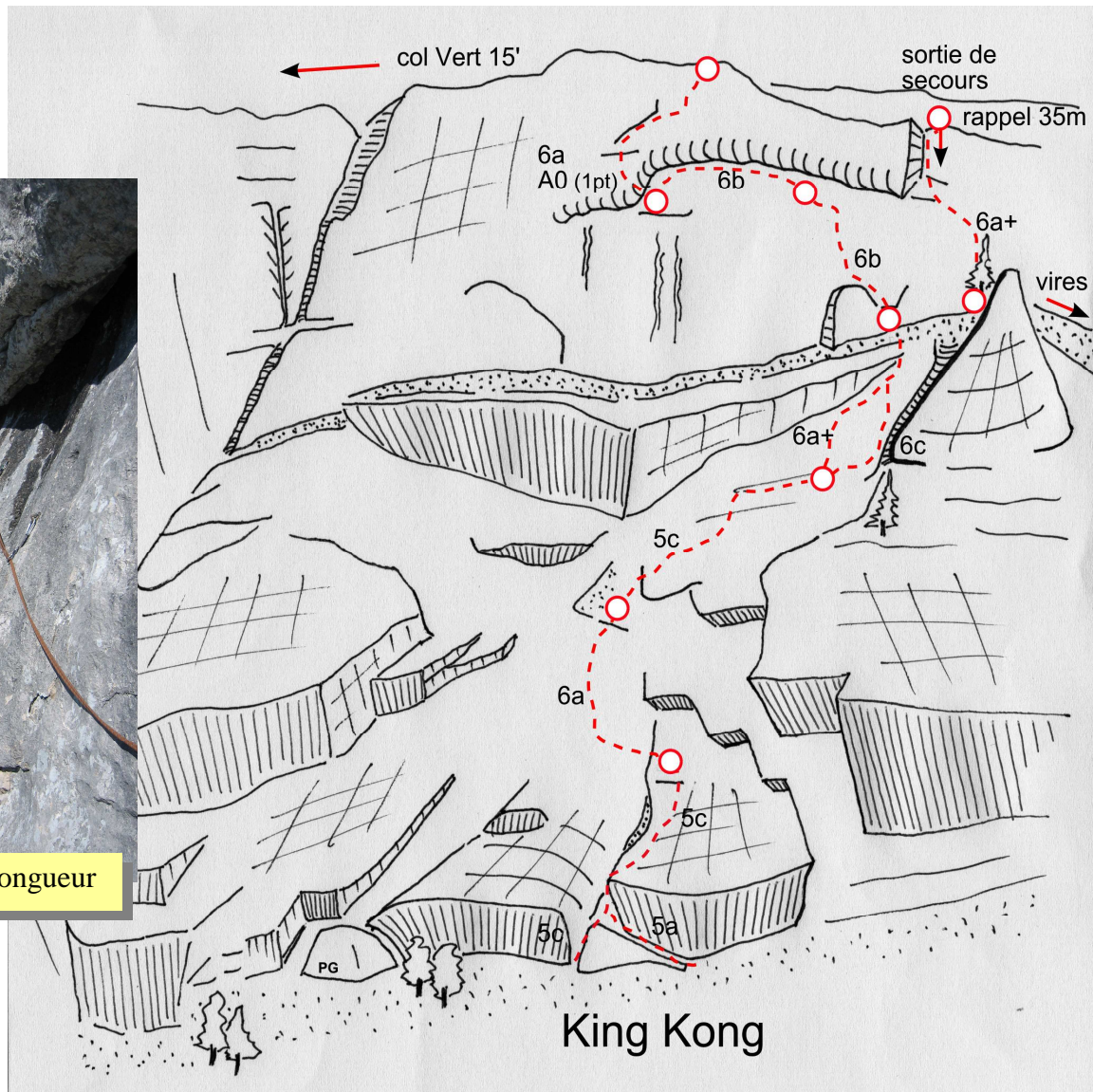
Difficulté : TD, 6b max., 6a obligatoire dans la traversée.

A partir de R4, possibilité d'emprunter la sortie de secours en 6a+.

En sortant par cette sortie de secours, on peut enchaîner 5 longueurs sans excéder le 6a+(5c obligatoire).

Attaque : dans l'axe du pierrier, entre deux zones de surplombs, deux attaques sont possibles :

- sous le toit de droite, par une rampe que l'on suit de droite à gauche : 5a souvent humide (attention au tirage) .
- droit dans la fissure : 5c athlétique.



Dans la traversée de la 6^e longueur

Retour : deux solutions

- par les arêtes en direction du Col Vert (20'), facile et très esthétique.
- par un rappel de 35m dans la sortie de secours puis en suivant un système de vires vers le sud. On passe au pied de la Tour Fendue (gradins faciles à désescalader). Retour à l'attaque en suivant le pied de la face.